

HARMONOGRAM / SCENARIUSZ WARSZTATÓW

KODO Łódzkie 2022

Miejsce szkolenia:

90-142 Łódź, ul. Kopcińskiego 29

Terminy spotkań:

Grupa 1: 4-8 lipca 2022 r.

Grupa 2: 11-15 lipca 2022 r.

Grupa 3: 18-22 lipca 2022 r.

Grupa 4: 25-29 lipca 2022 r.

I dzień

9 ³⁰	Rejestracja
10 ⁰⁰ – 11 ¹⁵	Podstawy programowania, które obejmują: <ul style="list-style-type: none"> • Wprowadzenie do środowiska Dev-C++ • Podstawowe instrukcje języka C++ • Kompilacja i uruchomienie pierwszego programu
11 ¹⁵ – 11 ³⁰	Przerwa kawowa
11 ³⁰ – 13 ⁰⁰	<ul style="list-style-type: none"> • Komentarze w języku C++ • Podstawowe zmienne w języku C++ • Operatory arytmetyczne i działania na zmiennych
13 ⁰⁰ – 13 ¹⁵	Przerwa kawowa
13 ¹⁵ – 14 ⁴⁵	<ul style="list-style-type: none"> • Instrukcja warunkowa w języku C++. Operatory logiczne. • Pętla for() • Pętla while() i do... while(). Składnia, działanie i różnice.
14 ⁴⁵ – 15 ⁰⁰	Przerwa kawowa
15 ⁰⁰ - 16 ⁰⁰	<ul style="list-style-type: none"> • Liczby pseudolosowe • Funkcje własne użytkownika w języku C++ • Zmienne znakowe i łańcuchowe.
	Zakończenie warsztatów

II dzień

9 ⁴⁵	Rejestracja
10 ⁰⁰ – 11 ³⁰	Podstawy programowania, które obejmują: <ul style="list-style-type: none"> • Praca w oparciu o tabelę kodów ASCII • Wskaźniki i zmienne dynamiczne • Obsługa plików tekstowych jako źródło danych w programie
11 ³⁰ – 11 ⁴⁵	Przerwa kawowa
11 ⁴⁵ – 13 ⁰⁰	Środowisko App Inventor <ul style="list-style-type: none"> • Android SDK • App Inventor Designer • App Inventor Blocks Editor
13 ⁰⁰ – 13 ¹⁵	Przerwa kawowa
13 ¹⁵ - 14 ⁴⁵	Praca z Andrid SDK <ul style="list-style-type: none"> • Instalacja Android SDK and AVD Manager • Komponenty środowiska • Sekcje AVD Manager Projektowanie interfejsu aplikacji – przykładowa aplikacja <ul style="list-style-type: none"> • proste operacje • projektowanie przycisków • dźwięki w aplikacji
14 ⁴⁵ – 15 ⁰⁰	Przerwa kawowa
15 ⁰⁰ – 16 ⁰⁰	Uruchamianie aplikacji Modelowanie działania aplikacji Zakończenie warsztatów

III dzień

9 ⁴⁵	Rejestracja
10 ⁰⁰ – 11 ³⁰	Grafika komputerowa, która obejmuje podstawy z zakresu: <ul style="list-style-type: none"> • Zasady kompozycji zdjęć i prac graficznych • Specyfika grafiki cyfrowej (grafika rastrowa i wektorowa)
11 ³⁰ – 11 ⁴⁵	Przerwa kawowa
11 ⁴⁵ – 13 ¹⁵	<ul style="list-style-type: none"> • Dostosowanie grafiki do jej przeznaczenia • Retusz zdjęć
13 ¹⁵ – 13 ³⁰	Przerwa kawowa
13 ³⁰ – 14 ⁴⁵	<ul style="list-style-type: none"> • Zasady tworzenia fotomontażu • Zastosowanie filtrów • Wykonanie projektu graficznego
14 ⁴⁵ – 15 ⁰⁰	Przerwa kawowa
15 ⁰⁰ - 16 ⁰⁰	<ul style="list-style-type: none"> • Tworzenie grafiki wektorowej • Odwzorowanie kształtów z grafiki bitmapowej • Wykonanie projektu graficznego
	Zakończenie warsztatów

IV dzień

9 ⁴⁵	Rejestracja
10 ⁰⁰ - 11 ¹⁵	<p>Tworzenie stron WWW, które obejmują podstawy z zakresu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Architektura przykładowej strony (podstawy HTML+CSS, elementy JavaScript) • Wykonywania własnego projektu strony z wykorzystaniem elementów graficznych stworzonych w pkt. 2 • Umieszczenie wykonanej strony na darmowym serwerze WWW • Wprowadzenie do tematu tworzenia stron internetowych • Tworzenie struktury pustej strony internetowej • Zasady budowania znaczników w języku HTML oraz ich atrybutów
11 ¹⁵ - 11 ³⁰	Przerwa kawowa
11 ³⁰ - 12 ⁴⁵	<ul style="list-style-type: none"> • Metadane umieszczane w części HEAD • Znaczniki <h1>...<h6>, <p> i
 • Zagnieżdżanie znaczników (, , <sub>, <sup>)
12 ⁴⁵ - 13 ⁰⁰	Przerwa kawowa
13 ⁰⁰ - 14 ³⁰	<ul style="list-style-type: none"> • Uporządkowana i nieuporządkowana lista i ich atrybuty • Zagnieżdżanie listy uporządkowanej i nieuporządkowanej • Znacznik i atrybuty wstawiania obrazów
14 ³⁰ - 14 ⁴⁵	Przerwa kawowa
14 ⁴⁵ - 16 ⁰⁰	<ul style="list-style-type: none"> • Znacznik i atrybuty wstawiania linków <a> • Znacznik i atrybuty wstawiania tabel <table> • Zagnieżdżanie różnych atrybutów <p>Zakończenie warsztatów</p>

V dzień

9 ⁴⁵	Rejestracja
10 ⁰⁰ - 11 ¹⁵	Tworzenie stron WWW, które obejmują podstawy z zakresu: <ul style="list-style-type: none"> • Strona typu One Page • Formatowanie strony typu One Page - wprowadzenie do CSS
11 ¹⁵ - 11 ³⁰	Przerwa kawowa
11 ³⁰ - 12 ⁴⁵	<ul style="list-style-type: none"> • Dodanie do strony tła (kolor, wzorek, zdjęcie) • Formatowanie nawigacji • Formatowanie pozostałych znaczników sekcji BODY
12 ⁴⁵ - 13 ¹⁵	Przerwa kawowa
13 ¹⁵ - 14 ³⁰	<ul style="list-style-type: none"> • Wprowadzenie do języka JavaScript • Dodanie do strony wybranych funkcjonalności JavaScript
14 ³⁰ - 14 ⁴⁵	Przerwa kawowa
14 ⁴⁵ - 16 ⁰⁰	<ul style="list-style-type: none"> • Dodanie do strony elementów JavaScript • Umieszczenie strony na darmowym serwerze <p>Zakończenie warsztatów</p>